THUNDERSCAPE

PELIN TALLENNUS

Thunderscape vaatii keskimäärin 16 megatavua vapaata tilaa kovalevyltä talletustiedostoille ja väliaikaisille tiedostoille.

Tämä osio tarjoaa muutamia helppoja tapoja ratkaista yleisimpiä ongelmia.

MUISTI

Peli vaatii toimiakseen noin 550000 tavua vapaata muistia. Oppaan ensimmäiseltä sivulta saat tietoa siitä, miten selvität vapaan muistisi määrän. Jos järjestelmässäsi ei ole tarpeeksi perusmuistia, peli voi antaa sen johdosta virheilmoituksen tai kaatua käynnistyksen tai pelaamisen aikana. Väärä avoimien tiedostojen määrä (files) tai puskurin koko (buffers) voi johtaa tallennettujen pelitilanteiden vaurioitumiseen tai peliaikaisiin kaatumisiin.

KÄYNNISTYSLEVYKKEEN LUOMINEN

Voit vapauttaa muistia normaaleja järjestelmäasetuksiasi muuttamatta luomalla käynnistyslevykkeen. Käynnistyslevyke on paras tapa muuttaa väliaikaisesti järjestelmäsi asetuksia ilman mahdollisia sivuvaikutuksia. Voit tehdä etukäteen muokatun käynnistyslevykkeen asennusohjelmalla seuraamalla allaolevia ohjeita.

Jotta ohjelma loisi käynnistyslevykkeen

1. Aseta tyhjä levyke asemaan A: (huom. Aseman pitää olla A: toimiakseen kunnolla)
2. Laita Thunderscape CD CD-ROM-asemaan.
3. Siirry CD-asemalle (yleensä D) kirjoittamalla D: ja painamalla Enteriä.
4. Kirjoita INSTALL BOOT ja paina Enter
5. Seuraa näytön kehotteita kunnes näkyy teksti ”Boot Disk Creation Successful”
6. Lisää tarvittavat CD-ROM:in (ja mahdollisesti äänikortin) ajurit käynnistyslevykkeelle. Nämä löydät alkupeäisistä CONFIG.SYS ja AUTOEXEC.BAT -tiedostoistasi tai niiden ohjekirjoista.

Quit

Pelin aloitus käynnistyslevykkeeltä

1. Laita käynnistyslevyke A: asemaan.
2. Käynnistä tietokone uudelleen (Paina näppäimiä Ctrl-Alt-Del tai Reset-nappia).

Koneen käynnistymisen jälkeen olet ”Thunder” -hakemistossa. Kirjoita THUNDER ja pina Enter, niin peli alkaa. Tämä menettelytapa toimii useimmissa järjestelmissä. Joissain tapauksissa olosuhteet saattavat kuitenkin estää onnistuneen käynnistyslevykkeen luomisen (esimerkiksi epästandardi hiiriajuri tai MS-DOS:sta tai DR-DOS:sta poikkeava käyttöjärjestelmä). Jos törmäät ongelmiin tällä menettelyllä, kokeile alempana neuvottua käynnistyslevykkeen käsin luomista. (Huom. Tämä menettelytapa ei ehkä toimi PS/1 -koneissa tai kannettavissa tietokoneissa.)

Käynnistyslevykkeen luominen käsin.

1. Aseta tyhjä levyke asemaan A: (huom. Aseman pitää olla A:)
2. Kirjoita komentokehotteessa FORMAT A:/S ja paina Enter.
3. Siirry A: -asemaan kirjoittamalla A: ja painamalla Enter
4. Kirjoita EDIT CONFIG.SYS ja paina Enter. Sinisen näytön ilmestyttyä kirjoita allaolevassa CONFIG.SYS -mallitiedostossa esiintyvät rivit. Tallenna tiedosto (valitse Save, ei Save As) ja poistu.
5. Kirjoita EDIT AUTOEXEC.BAT ja paina Enter. Sinisen näytön ilmestyttyä kirjoita allaolevassa AUTOEXEC.BAT -mallitiedostossa esiintyvät rivit. Tallenna tiedosto (valitse Save, ei Save As) ja poistu.

Mallitiedostot:

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=25
BUFFERS=25
```

AUTOEXEC.BAT

```
PATH=C:\;C:\DOS;C:\MOUSE
PROMPT $P$G
LOADHIGH MOUSE
```

Tärkeää: Muista lisätä tiedostoihin tarpeelliset CD- ja äänikorttiajurit . Katso mallia CD-aseman ja äänikortin ohjekirjoista tai alkuperäisistä käynnistystiedostoistasi selvittääksesi vaadittujen ajurien nimet ja sijaintipaikat.

Esimerkiksi Media Vision Pro Audio Spectrum 16 -äänikortin omistajat saattavat tarvita seuraavan rivin CONFIG.SYS -tiedostoonsa:

DEVICEHIGH=C:\PROAUDIO\MVSOUND.SYS D:3 Q:7 S:1,220,1,5 M:0 J:1

Pelin aloitus tällaiselta käynnistyslevykkeeltä:

1. Laita käynnistyslevyke asemaan A:
2. Käynnistä tietokone uudelleen (Paina näppäimiä Ctrl-Alt-Del tai Reset-nappia).
3. Siirry siihen asemaan jossa peli sijaitsee.
4. Siirry pelin hakemistoon, oletustapauksessa kirjoita CD\THUNDER ja paina Enter.
5. Kirjoita THUNDER ja paina Enter niin peli alkaa.

ÄÄNIKORTIT

Pelissä tuetaan seuraavia äänikortteja:
Gravis Native Mode, Roland RAP 10, SoundBlaster Pro 16 ASP, SoundBlaster Pro III, SoundBlaster Pro II, SoundBlaster Pro I, SoundBlaster Regular, Soundman Wave, Mediavision Pro Audio Spectrum, Ensoniq Soundscape, SoundBlaster AWE 32.
Huomioi: New Media’s Wavejammer, Ess Technology’s ES688 ja Microsoft Windows Sound System eivät välttämättä toimi Thunderscapessa. Vaikka ajurit ovatkin mukana, SSI ei takaa näiden korttien toimivuutta pelissä.

Jos äänikortin kanssa tulee ongelmia, kokeile ajaa äänikortin mukana tuleva diagnoosiohjelma. Kahdeksankymmentä prosenttia äänikorttiongelmista johtuu virheelliseistä asetuksista. Jos käytät äänikorttia jota ei lueteltu listassa tai äänikortti on emulointitilassa, niin tulos ei välttämättä ole parhas mahdollinen. Peli testattiin vain listatuilla korteilla.

Jos pelissä tulee ongelmia, kokeile asettaa peli toimimaan ilman ääniä (No Sound). Jos peli toimii tällöin normaalisti (ääniä lukuunottamatta), niin ääniasetuksia pitää luultavasti muokata. Kirjoita pelin hakemistossa SETSOUND, vastaa ei kun peli kysyy oletusasetuksista (Default), korjaa IRQ-asetus ja yritä käynnistää peli uudelleen. Jos peli ei vieläkään toimi, tutustu äänikortin ohjekirjaan määrityksiä varten.

HIIREN ASETUKSET

Jos hiiri ei toimi, varmista että olet ladannut DOS-pohjaisen hiiriajurin. Windowsissa ja vastaavisssa ohjelmissa on omat hiiriajurinsa, jotka eivät toimi näiden ympäistöjen ulkopuolella. Hiiriajurin lataamiseen saattaa riittää pelkkä MOUSE-komento ennen pelin aloittamista. Komento tosin vaihtelee hiiren tyypistä riippuen, joten saatat joutua perehtymään hiiren ohjekirjoihin ajurin sijainnin ja nimen selvittämiseksi.

Jos hiiri toimii virheellisesti, se saattaa johtua vanhentuneesta hiiriajurista, tai yhteensopimattomuudesta Microsoftin tai Logitechin hiirien kanssa. Selvitä hiiren valmistajalta uudemman ajurin saatavuus.

LISÄTIETOJA

Lisätietoja käsikirjasta jääneistä viimehetken muutoksista löytyy README.TXT -tiedostosta. Lue tämä teksti ennen Thunderscapen pelaamista. Kaikki ohjekirjamuutokset, komentotiedot ja lisäominaisuudet löytyvät tästä tiedostosta.